



Nos Jeux vidéo 90-2000

Marc LACOMBE

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

Nos Jeux vidéo 90-2000 Marc LACOMBE

 [Telecharger Nos Jeux vidéo 90-2000 ...pdf](#)

 [Lire en Ligne Nos Jeux vidéo 90-2000 ...pdf](#)

Nos Jeux vidéo 90-2000

Marc LACOMBE

Nos Jeux vidéo 90-2000 Marc LACOMBE

144 pages

Extrait

UN PETIT MOT DE HIBER-MARCUS...

CONGELÉ AU XXe SIÈCLE

Salut, mes p'tizamis du XXIe siècle ! Content de vous retrouver pour vous raconter la suite des grandes aventures du jeu vidéo !

Ensemble nous avons passé en revue toute la Play-histoire, avec ses consoles aux noms bizarres qui dataient de quand vous n'étiez même pas nés, et quand on s'est quittés, je m'apprêtais à vous parler de l'avènement de la PlayStation en l'an 1995, lorsque l'infirmière est venue me chercher. C'était l'heure de mes médicaments (des petites gélules de Dr Mario).

Le début des années 90, c'est justement le moment où j'ai enfin pu faire de ma passion un métier... Je suis devenu journaliste spécialisé en 1989 ! Oui, c'était il y a un quart de siècle (et on a changé de siècle depuis, pour ne rien arranger !), ce qui me donne parfaitement le droit de radoter et de ramener ma fraise en mode «c'était mieux avant !», même si c'est quand même pas mal non plus maintenant !

Lorsque j'ai commencé à travailler en tant que «professionnel» pour le magazine Micronews, mon regard sur le jeu vidéo a évidemment changé par rapport à celui d'un joueur normal. Au fil des années, je suis passé de la presse spécialisée (Tilt, Consoles +) à la télévision (FR3, Fun TV, iTélé, Game One, Nolife) et au Net (Oeuxactu.com), et j'ai vu défiler des milliers de jeux, mais toujours avec la même fascination et le même plaisir. Je suis resté un joueur avant tout.

Le temps a passé très vite, et parler dans un livre de rétrogaming de la Wii qui me semble être sortie avant-hier, ça fait tout drôle, mais si vous avez vingt ans aujourd'hui, vous en aviez dix à la sortie de la Wii ! (Hé Wii, déjà !) C'est donc avec grand plaisir que je me permets de retracer aujourd'hui cette époque lointaine, et de vous raconter comment moi et tous les joueurs français l'avons vécue.

Alors grimpez avec moi une fois de plus à bord du Rétro Game One, ma machine à voyager dans le temps, on est partis pour un sacré retour en arrière !

Il y a bien longtemps, trop longtemps, dans la galaxie lointaine des jeux vidéo... Présentation de l'éditeur Marcus, le dinosaure du joystick, enfin décongelé de son 20e siècle natal, est de retour pour nous raconter la suite de l'aventure des jeux vidéo. Désormais, finies les salles d'arcade, les consoles se sont invitées dans tous les salons, et on peut même jouer à plusieurs. Les possibilités sont infinies, et Nintendo, Sony et les autres l'ont bien compris.

Lancés dans la course à la meilleure console, Sega, Sony et Nintendo rivalisent de créativité dans un monde où les jeux vidéo, désormais tout en couleur, sont de plus en plus complexes et où tout semble possible. Playstation, Dreamcast, Xbox, Gamecube, Wii, Nintendo DS, les innovations s'enchaînent.

D'un côté, les vrais gamers se défoulent sur les manettes de leur Dreamcast, s'arrachent les cheveux sur Starcraft et Resident Evil, ou se défient dans des parties effrénées de Grand Turismo.

Mais il n'y en a pas que pour les accros de la vitesse ou du combat rapproché ! La DS, la Wii, font participer

toute la famille... Karaoké entre amis, cours de Zumba en sortant du travail, PetShop ou développement cérébral dans le métro, ou même une petite partie de tennis avec Mamie sur la Wii, le nouveau millénaire rime avec jeux vidéo pour tous. Sans oublier Guitar Hero qui réveille le rocker qui sommeille en nous...

Et avec l'arrivée des CDrom, le jeu vidéo s'émancipe de la console pour s'installer sur nos PC. World of Warcraft et Counterstrike, *des jeux on line*, passionnent des millions de joueurs et les connectent à travers le monde !

Du débarquement de la Playstation à l'avènement des communautés de jeu online en passant par le raz-de-marée de la Wii, Marcus nous dit tout sur la façon dont les jeux vidéo sont entrés dans le nouveau millénaire. Biographie de l'auteur

Marc Lacombe

Journaliste spécialisé dans le jeu vidéo depuis 1989, Marc Lacombe, plus connu sous le sobriquet de "Marcus" est aussi testeur de jeu vidéo professionnel depuis 20 ans. Il écrit pour toute la presse spécialisée : Playguide, Gaming, Player One, Consoles Plus, Joystick, PC Player... et a animé plusieurs émissions télé comme Microkids, Cyberflash, Level One, Gamazone...

Download and Read Online Nos Jeux vidéo 90-2000 Marc LACOMBE #SU3BA6Y9VRL

Lire Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE pour ebook en ligne Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE à lire en ligne. Online Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE ebook Téléchargement PDF Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE Doc Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE Mobipocket Nos Jeux vidéo 90-2000 par Marc LACOMBE EPub
SU3BA6Y9VRLSU3BA6Y9VRLSU3BA6Y9VRL